

コミック
ボンボン
スペシャル

23

ファミリーコンピュータTM 必勝道場 15

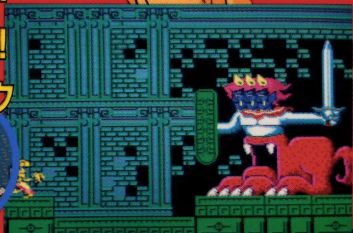
アテナ

アテナ



©1987 SNK ELECTRONICS CORP.

- ★全ワールド攻略大マップ！
- ★オールアイテム徹底説明！
- ★ボスキャラ撃殺テクニック





7大特色

とくしやく
特色1

ワールド別
かんぜん こうりやく
完全攻略マップ

とくしやく
特色2

オールアイテム
てつ てい かい めい
徹底解明

とくしやく
特色3

ボスキャラ撃殺
げき さつ
テクニック

とくしやく
特色4

隠し部屋の
ひ みつ こう かい
秘密公開

とくしやく
特色5

迷宮の世界への
い かた
行き方

とくしやく
特色6

パワーアップ法
かんぜん かい せつ
完全解説

とくしやく
特色7

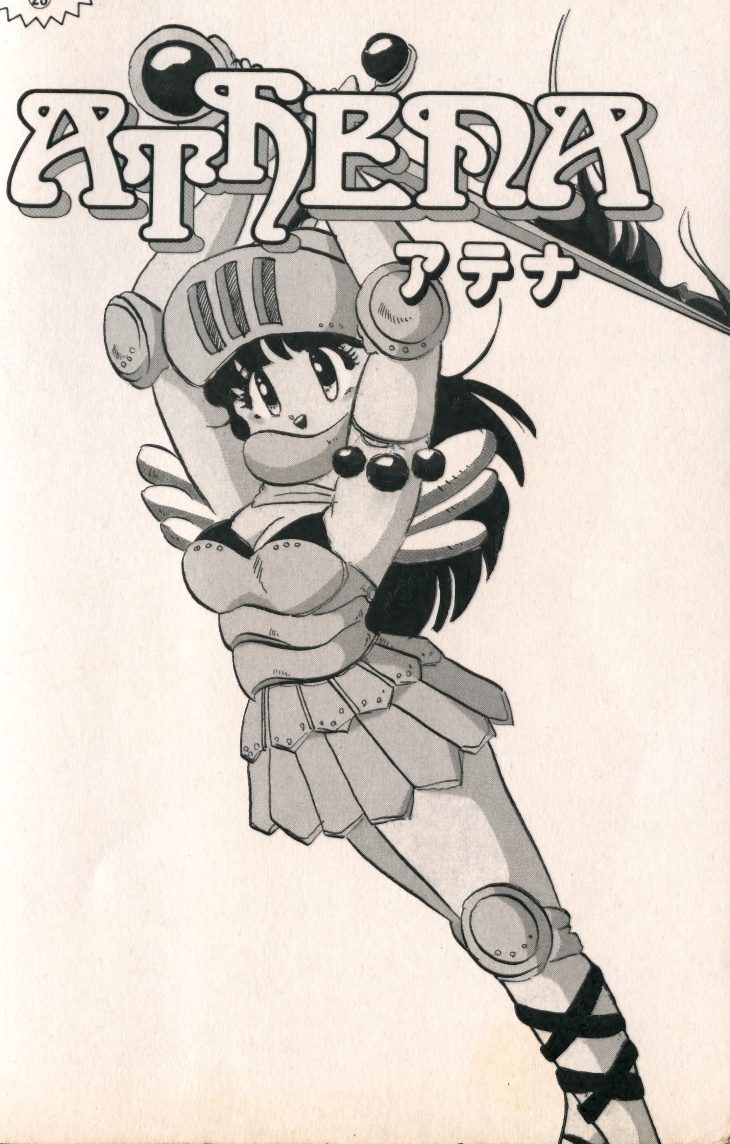
帝王ダンテの
た お かた
倒し方

コミック
ボンボン
スペシャル

23

ファミリーコンピュータTM

必勝道場 15



000000

HI SCORE
000000

ATENA

♥ PUSH START
CONTINUE

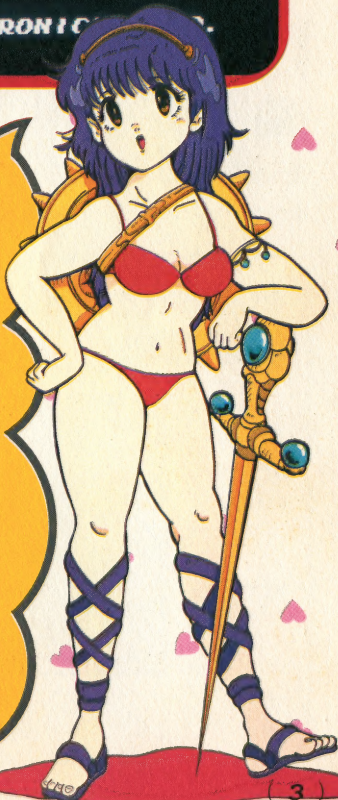


©1987 SNK ELECTRONIC CO., LTD.

あたし、ビクトリー国の
王女アテナ！ お城のくらし
があんまりタイクツだから、
帝王ダンテが支配する
幻想界におさんぼとしゃれ
こんだの。ところが、それ
を知ったダンテの手下たち
が、いっせいに、おそいか
かってきて…。

でも、だいじょうぶ！
得意の武術でやっつけちゃうわ！

なんてたって、あたし
は、おてんば王女アテナだ
もん！



自機キャラ しょうかい

アテナの動きを うご

しっかりマスターしよう！

▶武器をもっていないときのアテナの攻撃は、キック。



アテナの基本動作は、Bボタンで攻撃、Aボタンでジャンプだ。

Aボタンをおしつづけると、ハイジャンプができる。しゃがむときは、△キーを下におせばいいよ。



▲ハイジャンプは、ふつうのジャンプの2倍以上高くとべる。

画面表示の見方をおぼえておこう！

ライフゲージ

ここがぜんぶ白い色になると、アテナが1人死ぬ。

残り時間

0:00になると、アテナが1人死ぬ。

スコア



攻撃力

アテナがもっている武器の強さをしめす。

防御力

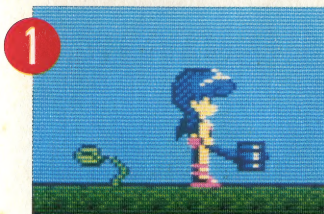
アテナが装備している防具の強さをしめす。

残り人数表示

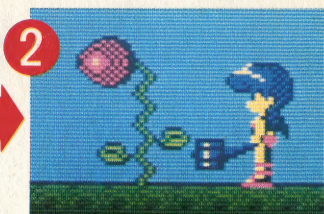
アテナのライフはハートで補充！

敵にさわったり、敵の攻撃にやられたりすると、ライフがへる。では、ライフをふやすには

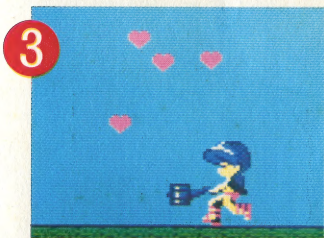
どうしたらいいの？ だいじょうぶ。ライフフラワーという強い味方がある！



ある場所を通過すると、フラワーがはえてくる。



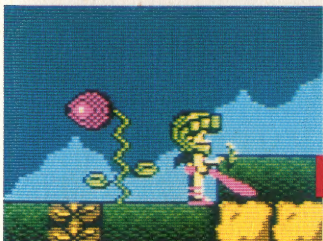
そのフラワーを武器でたたきわろう！



すぐにとれ！
からハートが！
すると、なか

ハート1個でゲージが半分、ライフが回復する。

ライフの容量をアップするフラワーもある！



おなじようにフラワーをこわしても、大きなハートが1個だけ出てくることがある。

これは、クリスタルハートといい、ライフゲージが二つ分ふえるんだ。



アイテム

しょうかい

紹介①

「アテナ」最大の特徴は、40種類以上におよぶ、アイテムのかずかず。一つのアイテムの性格を、しっかりおぼえるようにしよう。アイテムは、敵を倒したり岩をこわすと出現するぞ。

アテナの身を守るための防具だ

アテナの防具は、カブト、ヨロイ、タテの3種類ある。どれも敵の攻撃をふせいでくれる。色は、緑→青→黄の順番に強

くなり、青は緑の約1.5倍、黄は青の約2倍の強度をもつんだ。

レベル1

レベル2

レベル3

カブト



▲鉄のカブト



▲青銅のカブト



▲勇者のカブト

ヨロイ



▲鉄のヨロイ



▲青銅のヨロイ



▲勇者のヨロイ

タテ



▲鉄のタテ



▲青銅のタテ



▲獅子のタテ

こうげき
アテナが攻撃するための武器だ

ぶき

レベル1

▼こん棒

もっとも弱い武器。2発で岩をくずせる。

レベル2

▼ハンマー

1発で岩をくずせる。こん棒よりは強い。

レベル3

▼鉄球棒

1発でたくさんの岩をくずせる。

こん棒

▼ブルーソード

敵は倒せるが、岩はくずせない。

▼イエローソード

岩を、2発でくずすことができる。

▼レッドソード

岩を1発でくずす。ビームがうてる。

剣

▼ふつふの弓矢

とおくの敵も倒せる。岩はくずせない。

▼青い弓矢

1発で岩をくずすことができる。

▼火の弓矢

よこ1列の岩をすべてくずせる。

弓矢

▼ふつうの杖

障害物をつきぬけて、敵を倒す。岩はくずせない。

▼まきもの

火の弓矢とおなじく、よこ1列の岩をくずせる。

▼魔術書

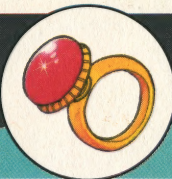
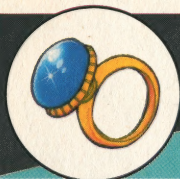
よこ2列の岩をすべてくずせる。

杖

アイテム

しょうかい 紹介②

ぶき ぼうぐ かん 武器や防具に関する アイテムだ



くわんし の ゆびわ 闘士の指輪

あお 青は武器のレベルを一つあげる。あか 赤は武器の強さ(攻撃力)をアップする。

ちえ の かんまり 智恵の冠

あお 青は防具のレベルを一つあげる。あか 赤は防具の強さ(防御力)をアップする。



しんぱ の 鏡

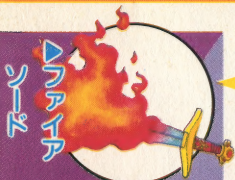


レダ の かがみ 鏡



いでの かがみ 鏡

てき 敵の攻撃で防具がこわれることがある。この鏡は、その耐久力をアップさせる。緑は三回、青は六回、赤は十二回分、耐久力を高める。



さいきょう 最強の剣。ふるとライフが一つずつへる。ライフゲージが一定までさがると、消滅する。

とってはいけないアイテム

ドクロの タテ



ぼうぐ 防具のレベルが一つさがる。

魔物の 手



ぶき 武器のレベルが一つさがる。

そのほかにも役にたつアイテムがいっぱい！



てき
敵キャラ
しょうかい
紹介①

バラエティーにとんだ
ほ こうがたてき
歩行型敵キャラたち

ピュタン

馬のくせに、
よろいきて、
剣をつかう。



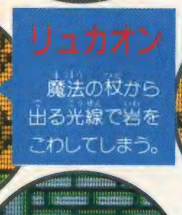
コーダ

木や岩のなか
から弓矢を射て
くるぞ。



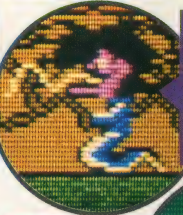
リュカオン

魔法の杖から
出る光線で岩を
こわしてしまふ。



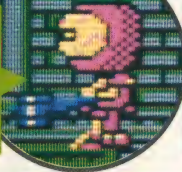
メドゥサ

魔法をつかっ
て、岩をこわし
てしまふ。



スキャナール

めだまを大き
くしたり小さく
したりして歩く。



シータ

ピュタンによ
くになっているが、
馬でなくシカ?



ちょこまかとうるさい

クモ?

天井から糸でぶらさ
がり、上下に動いてい
る。



ヌーパー

木のほこらなどから、
つぎつぎと出てくる。



アルマジロ

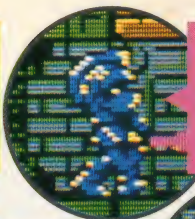
手足をひっこめて、
ころがってくることも
ある。





ピステン

タルタロと、
ほとんどおなじ
性質だ。

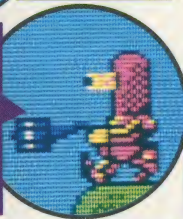


ダークナイト

よろいかぶと
で身をかためた、
てごわい敵だ。

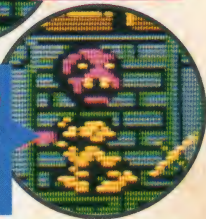
タルタロ

めだまをとび
出させながら、
ハンマーをふり
まわす。



デスナイト

ナイトの体に
デスヘッドが、
のっている。



リップス

こいつをやっ
つけると、ハートに
かわる。



カッサム

おお
大きな体とこ
ん棒で、アテナ
にせまってくる。

キブロス

性質は、カッ
サムとほとんど
おなじだ。



ミノタウロス

剣をもっている
大きな牛。な
かなかてごわい。



小型の敵キャラたち

どく 毒サソリ

びよんびよんとびは
ねながらおそってくる。



デスヘッド

岩をこわすと、こい
つが出ることもある。



ヘコクラゲ

くらげみたいけど、
なぜか地上にいる。

敵キャラ しょうかい 紹介—②

すいちゆう

水中でアテナをおそう

てき

敵キャラたち

イソギンチャク

おなじ場所^{ばしょ}で、上下^{じやうげ}に動いて、アテナの進路^{しんろ}をはばもうとする。

デスフィッシャー

アテナにかみつこうとする、どうもうな魚。集団^{しゅうだん}でくことも。。

ウニ

水中^{すいちゆう}を、ふらふらとただよっている。攻撃^{こうげき}はしてこない。

ダゴス

水中^{すいちゆう}を、自由^{じゆう}にまわる半魚人^{はんぎょじん}。剣^{けん}をもっているので注意^{ちゆうい}。

水中^{すいちゆう}メガネをかけて海^{うみ}にもぐつてきたカッサム。しつこいやつだ。
BOSS
水中カッサム

空をとびアテナに せまる敵キャラたち

ヘビコウモリ

とびまわつて、アテナにまとわりつく小型^{せうがた}キャラ。そんなに強くはない。

レグルス

羽^はのはえたライオン。ものすごいスピードでとび、魔法^{まほう}で岩^いをこわす強敵^{きやうてき}だ。

フライングピュタン

ピュタンに羽^はがはえた敵^{てき}。火^ひの矢^やを射^やて、岩^いをくすしてしまう。

フライングシータ

羽^はのはえたシカ？ こいつも、矢^やを射^やて岩^いをこわしてしまう。

ワールド別攻略マップ～その1～

WORLD OF FOREST

森の世界



◀^{もり}森のボス
ハマドゥリアスだ。

さて、いよいよ冒険のは
じまり！ 最初はカンタン
だから、どんどんとパワー
アップしていきましょう！
最初のボス、ハマドゥリ
アスを倒せば、森の世界ク
リアーよ！



▲スタート



マップの見方

★(赤い星印)がついた石にアイテムがある。どのアイテムが出るかは、そのときのアテナの状態によってちがう。たとえば、翼が出る石をこわしたとき、すでに翼をもっていれば、出ないこともあるんだ。

ライフフラワーを出そう!

うえの矢印の場所は、そこを通過すると、かならずライフフラワーが出る。ライフがへった人は、ここで補充しよう。

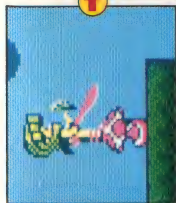
この矢印の場所は、そこを通過すると、かならずライフフラワーが出る。ライフがへった人は、ここで補充しよう。

リップスを倒すとハートに!

このリップスをやっつけると、やはりハートが出る。

ただし、リップスは数秒間で消えてしまうので、はやく倒そう。

パワーアップ テーブルで一瞬に フル装備

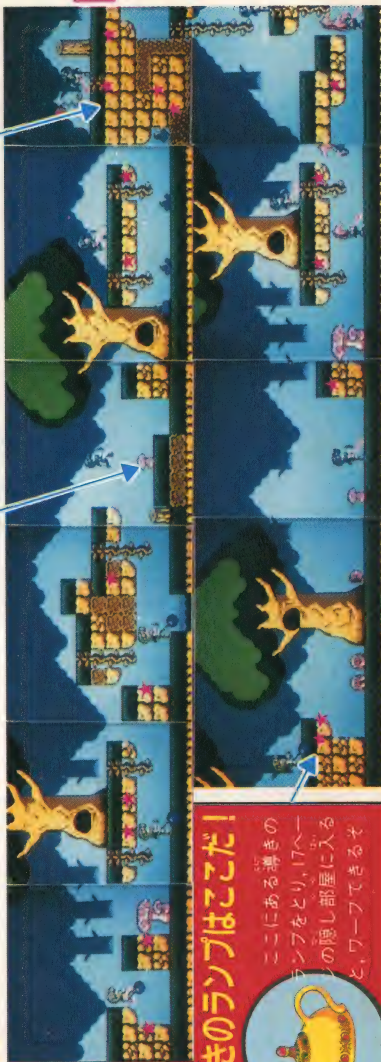


武器も炎の剣になる。
ただし、ふるたびにラ
イフがへるので注意！



クリスタルハートをと
ってスケールアップ！
ここを通過して出
るアラワーは、アテ
ナのライフゲージを
ふやす、クリスタル
ハートを出すぞ。

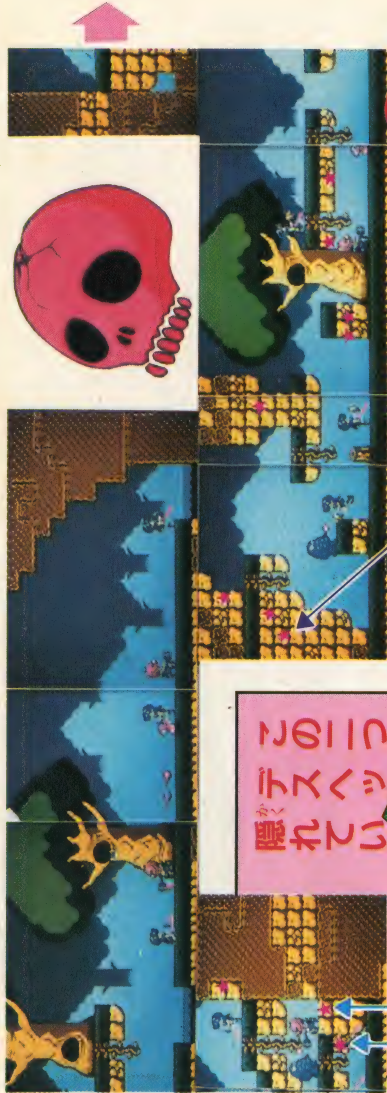
すると、なんと最
強の防具が一瞬にし
て装備される。
矢印の小さなキノ
コの上にたって、凸
キーを下におそう。



導きのランプはここだ！

ここにある導きの
ランプをとり、17へー
ジの隠し部屋に入る
と、ワーフできるぞ





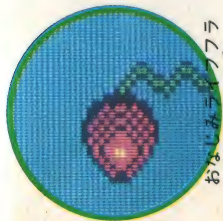
ここには、
レッドソードが
隠れているぞ！

この2か所は、ほぼ
100パーセント敵キャ
のデッドヘッドが隠れ
いるのでわざわざい
うに。うっかり出し
たら、すぐ上にのぼ
逃げよう！

レッドソードを手に入れておこう！

ここには、レッドソードが隠
れていることが多い。ボスと
のたたかいにレッドソードがあ
れば、ぐっと有利になるぞ！





おなじみライフフラ
ワーが、ここにも出る。

ボスを倒してKの石板を手に入れよう！



森のボスは、大
木のハマドゥリア
ス。こいつを倒す
と、Kの石板が手
に入るぞ。

Kの石板があれば、
アテナが一度死んで
も、それまでつけて
いた装備がなくなら
ないのだ。



倒したボスの名前を覚えておこう！
Magma Lord (M. Lord) の名前を覚えておこう！

▲ゴール



隠し部屋からつぎのワールドにワープ！

15ページの遺きのランプ
をとり、この部屋に入ると、
ボスとたたかわずに、つぎ

のワールドにいける。どっ
ちでもきみの好きなほうを
選ぼう。

★森の世界のボスキャラ攻略法★

ハマドゥリアスは口をねらって撃て！



ワールド別攻略マップ～その2～

WORLD OF CAVERN

どう せ かい
洞くつの世界



洞くつの世界は、森の世界より石の数がぐっとふえてて、こわすのがたいへん。敵キャラも、てごわいやつがたくさんいるし…。ちょっと気をひきしめてかかんなきやネ！

▶ 洞くつのボスはデカ頭のゴーレムだ。



▲スタート



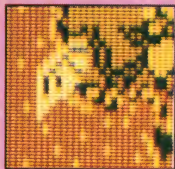
青い砂時計をとっておいたほうがいい

下の矢印のところに、青い砂時計が出るが多い。ここは、タイム的にかなりくるしいワールドだから、ぜひとって、タイムを5分にのばしておこう。



フーフーフー

つばさ そら ペガサスの翼をとると空をとべるようになるぞ！



左下の矢印がさ
す石をこわすと、
ペガサスの翼が出
現。かならずとっ
ておう！



これがないと、右がわ
の矢印のところのかけを
こえることができない。
翼があれば、敵から逃
げるときもべんりだぞ！



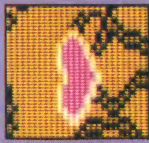
ここにおちるとスタートにもどされるぞ！



ミエミエ

クリスタルハートがつづけてとれる

この2か所には、通過すると、かならずフラワーが出る。そして、二つともハートの器になるんだ。ライフの容量をふやすため、かならずとれ。



ランプをとってつぎの世界にこう
左の矢印のさす右には、導きのランプが出る。そして、右の矢印のさす隠し部屋に入れば、ボスともたたかわずに、つぎの世界にいくことができる。導きのランプなしで隠し部屋に入ると、スタートにもとされるぞ。



Kの石板をとれ！

ここには**K**の石板があることが多い。ワールド1のおわりでとってない人は、かならずとろう。

セーラー服でUP！

ここには、ほぼ100パーセント、セーラー服が出る。とるとアテナが1UP。ぜひとりたいね！



↑↑↑↑↑↑↑↑

ゴールムを倒して出るアイテムに注意！



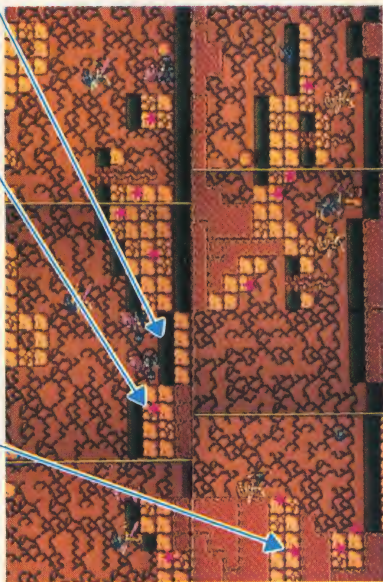
ゴールムの倒し方は、つぎのページ(P.24)を見よう！

このワールドのボス、ゴールムは、こん棒のこむとが多い。こん棒より強力な武器がある人は、あわててとらないように。ただし、石をこわせない武器の人は、かならずとろう。

▲**ゴール**



このワールドは、上のエリアでも下のエリアでも、ボスとたたかわなければならないんだ。



★^{どう}洞くつの^{せ かい}世界の^{こうりやくほう}ボスキャラ^{こうりやくほう}攻略法★

ゴーレムは^{あたま}頭を^{さき}先にやっつけよう！



ワールド別攻略マップ～その3～

WORLD OF SEA

海の世界

この海のボスはお
このネプチューン。



前半のヤマがこの海
の世界。水のなかは動
きづらいし、敵はすご
くいっぱい出てくるし。

でも、人魚姿のかわ
いいわたしを見て、心
をなぐさめてね！





▲スタート

ライフフラワー

ライフフラワー



貝のネツクレスをとり、
ここに
アテナが海に入ったとき、人魚に変身で
きる。人魚にならなくても水中を進める
が、なつてたほうがちろんべんり！

こん棒がおちてくるぞ！
ここに
ず上空からこん棒がおち
てくる。こん棒以上の武
器をもっている人は、と
らないようにしよう。



▼人魚にならな
い、
通れない場所がある。

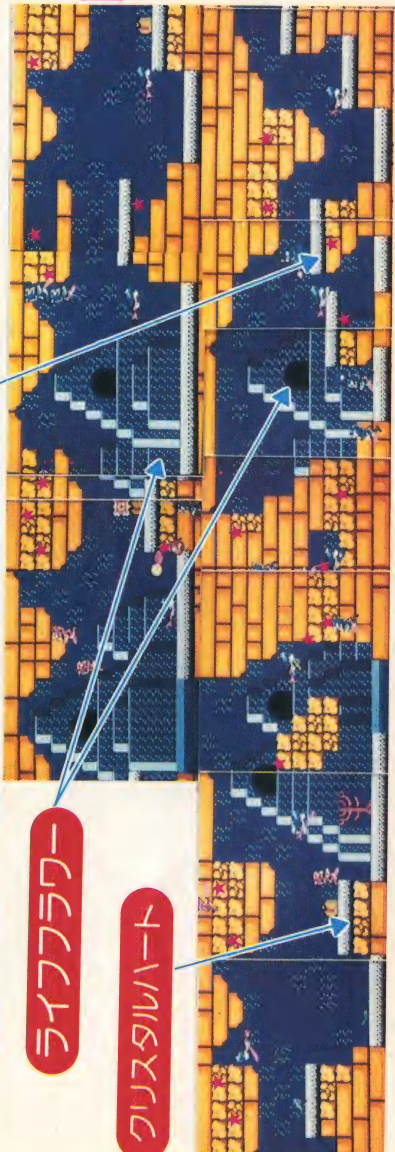


ランプをとって
隠し部屋にいきな
う！

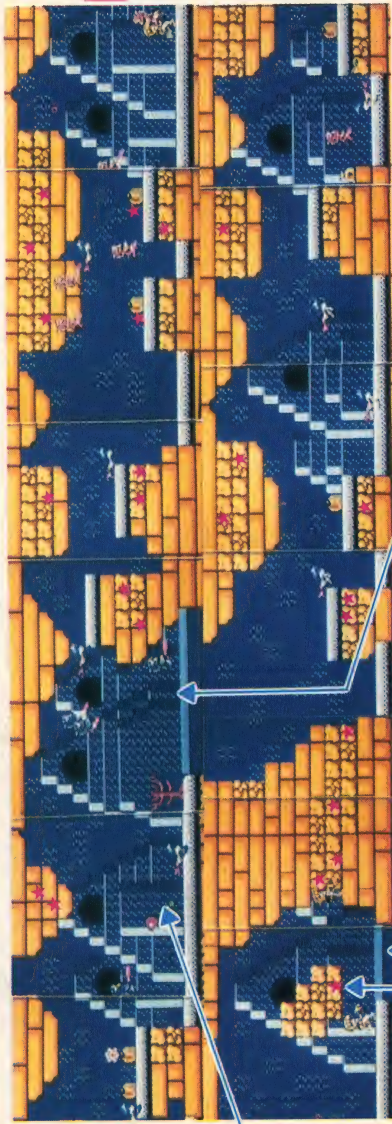
導きのランプはここに
ある。これをとって29ペー
ジの隠し部屋に入ると、
つぎのワールドにワープ
できる。

ライフフラワー

クリスタルハート



↓ここにおちるとスタートにもどされるぞ！



このアイテムのとり方に気をつけろ！

左の矢印の右にあるアイテムをとるのはむずかしい。石をこわすと、すぐ下に落ちる。だからといってあわててとりにいくと、右の矢印の穴におち、スタート地点までもどされる。ここには、ときどき[K]の石板も出るけど、とるのはあきらめたほうがいいかも。

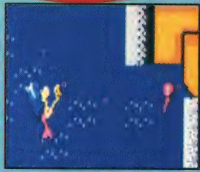
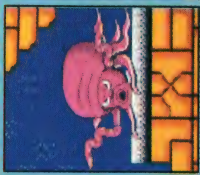


上へいくか下へいくか？

上のエリアを進むか、下のエリアを進むか、ここできめるんだ。どちらをいくのも自由だけど、27ページの導きのランプをとってない人は、下にいくと、スタートにもどるしかないぞ。

ボスの大ダコネブチューンを倒したら出現するアイテムに注意!

大ダコのオクトパスを倒すと、
ゴーレムのときとおなじように
こん棒がおちてくることが多い。
石をこわせる武器をもっている
人は、このこん棒をとらないよ
うにしよう。石をこわせない武
器の人は、かならずとろう。



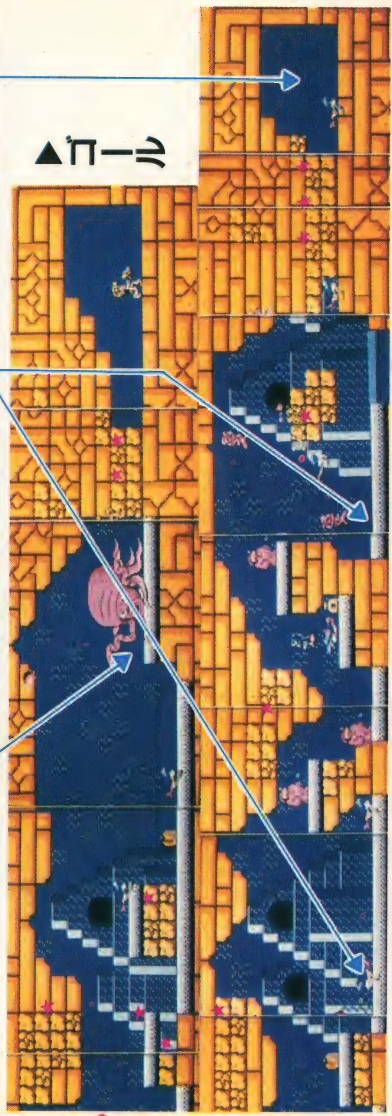
ボスの倒し方は
つぎのページ(P.30)を見よう

フイトフイト

隠し部屋は ここだ!

27ページで導きのランプをとつ
てこの部屋に入ると、ボスとたた
かわずにつぎのワールドにいける。
ただし、ランプなしでここに入
ると、スタートにもどされるぞ。

▲ゴール



ここにおちるとスタートにもどされるぞ! ↓

★海の世界のボスキャラ攻略法★

ネプチューンのなが〜い足に注意!!



WORLD OF SKY

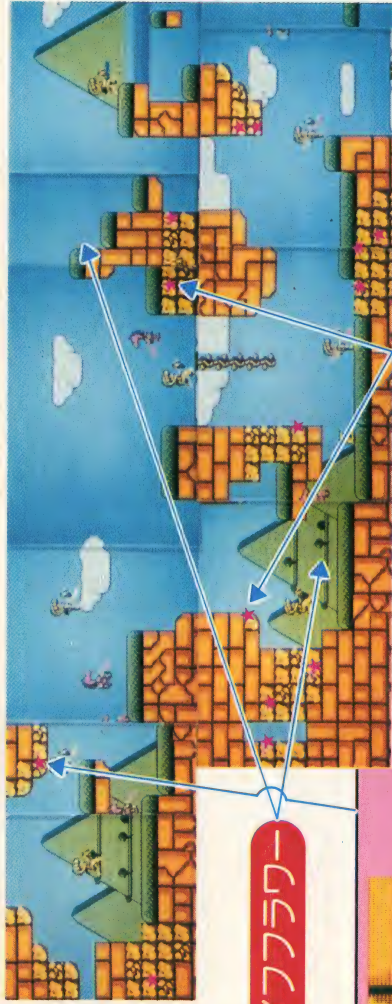
そら せ かい
空の世界



◀^{そら}空の^せ世界の^{かい}
ボス、キマイ
ラ。三つの^{くひ}首
をもつ^{りゅう}竜だ。



ここは、ペガサスの^{つばさ}翼を
とって、^{そら}空をとべるよう
になれば、けっこうラクなの
よね。けしきもキレイだし、
のんびりいってみる？



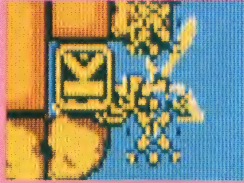
▲スタート

ライフフラー

せきばん
Kの石板が

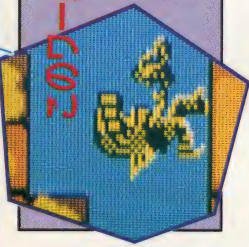
ここにもあるぞ！

アテナが死んでもその能力を維持する、おなじみKの石板がここにも出る。すでもっている人はとらなくてもいいよ。



すす
つぎ
このワールドは翼なしでは進めない

上の二つの矢印がさす石には、洞くつの世界にも出た、ペガサスの翼が出る。このワールドは翼なしでは、まずクリアー不可能。かならずとっておこう。



フライングピュタンとレグルスに注意しよう！



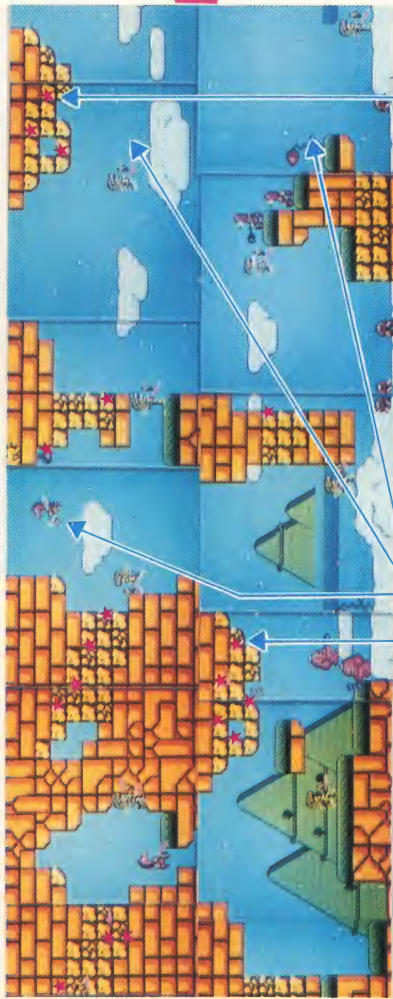
このあたりに登場する左の二つの敵は、出現すると同時に右をたくさんこわしてしまおうので注意しよう。むやみにさきに進もうとしないで、その場で攻撃をよけながら、消えるのをまつのがいいばん。画面をさきにスクロールさせると、進んだ画面の右までこわれてしまうからだ。



フーフフフー



ここにおちるとスタートにもどされてしまうぞ！



ランプをとってつぎの世界へ

上の矢印の場所に、おなじみ導きのランプ出現。これをとって、の天印の部屋に入れば、にかわずして、つぎの世界へ。ランプなしだと、スタートへ。



ついでに

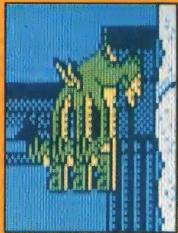
かぎをとって迷宮の世界へいこう！

ここに出るかぎは、迷宮の世界への扉をひらくかぎなんだ。これをとって、このワールドをクリアすれば、迷宮の世界にいける。とらないうでクリアすれば、つぎは氷の世界だ。※かぎは、このさきの地獄の世界でも出るから、ここですとらなければいけないということはない。





キマイラを倒すと毒のつぼが出るぞ！

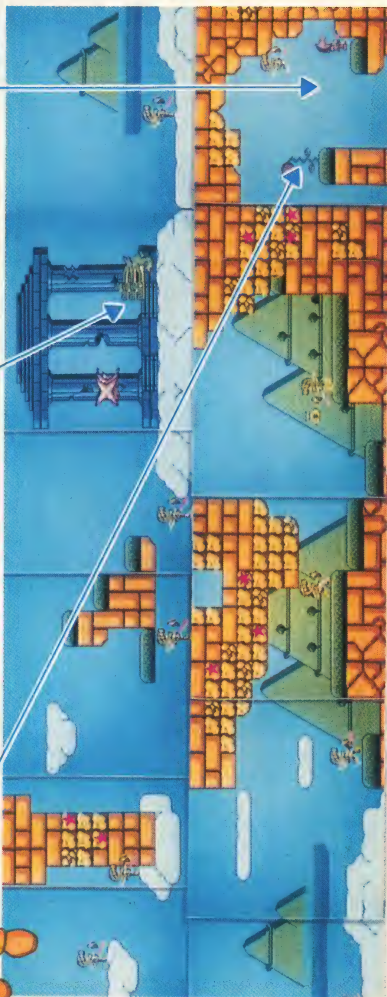


キマイラを倒すと、
金貨ぶくろにまじって
赤い毒のつぼが出る。
うっかりとついたら、
つぎの世界で青いつぼ
をさがそう！

ボスの倒したば
つぎのページ (P.36) に
あるぞ！

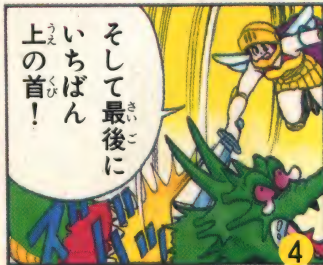
マイン

▲ゴール



★空の世界のボスキャラ攻略法★

キマイラは下の首から順番にやっつけよう！

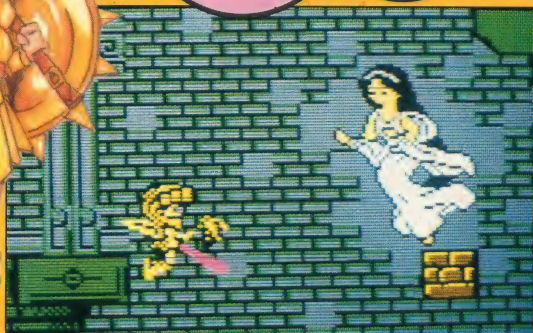


ワールド別攻略マップ～その5～

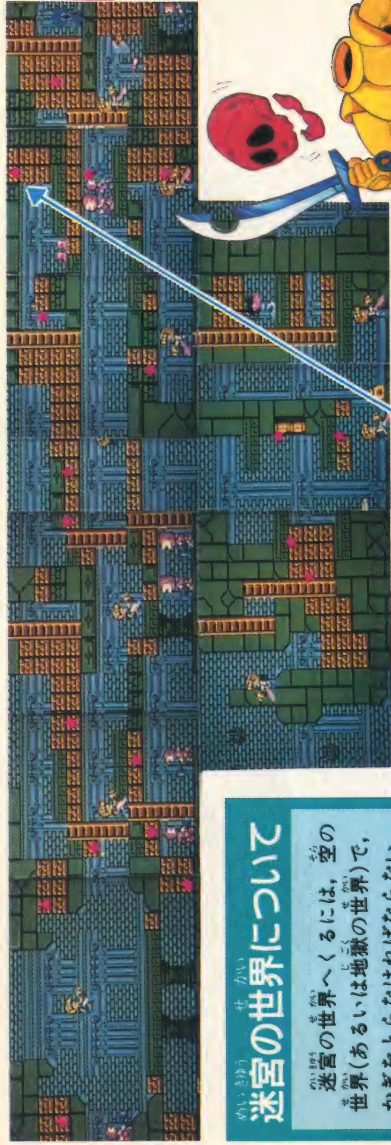
WORLD OF LABYRINTH

めい きゆう せ かい
迷宮の世界

空の世界でかぎを手に入れて、
かならずこの迷宮にくるのよ！
ここにはボスはいないけど、さ
きに進むのはかなりむずかしいは
ず。ガンバリましょ！



めい きゆう せ かい もく てき め かい
▲迷宮の世界での目的は、女神ティタン
からたてごとをもらうこと。



▲スタート

迷宮の世界について

迷宮の世界へくるには、空の
世界(あるいは地獄の世界)で、
かぎをとらなければならない。
もし、空の世界でかぎをとら
ずにクリアーした人は、氷の世界
(43ページ)にいくことになる。
ここでの目的は、女神ティタン
から主権のたてごとをもらうこ
とだ。

導きのランプは

とちなくていいぞ！

このワールドでは、導きのランプを
もっていないくてもつぎのワールドに進
むことができる。



つばき
すな
ど
けい

翼と砂時計はかならずとおこう！



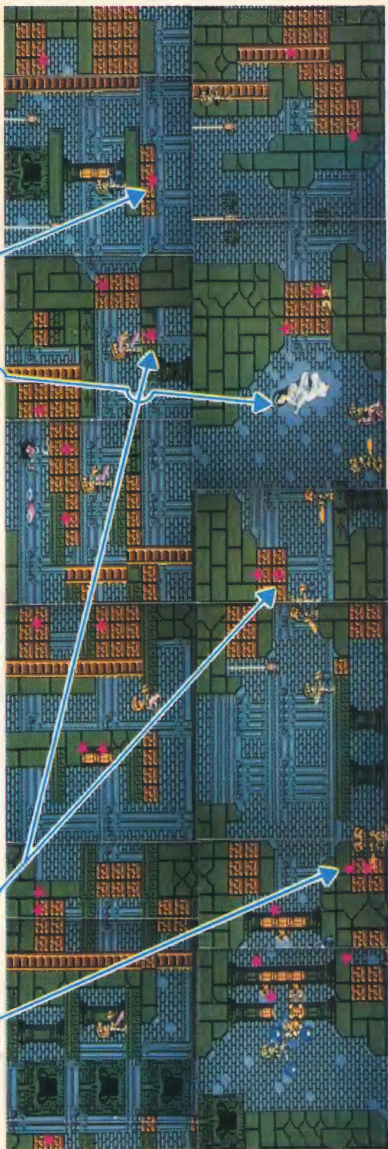
このワールドは、^{いし}石がたくさんあり、それらをこわして進んでいく。特に、^{とき}時間はどんどんたってしまふ。だから、^{よく}翼と^{いし}古い砂時計は、ぜひとっておきたい。下の^{いし}矢印の石をこわせば、出ることが多いぞ。

あか

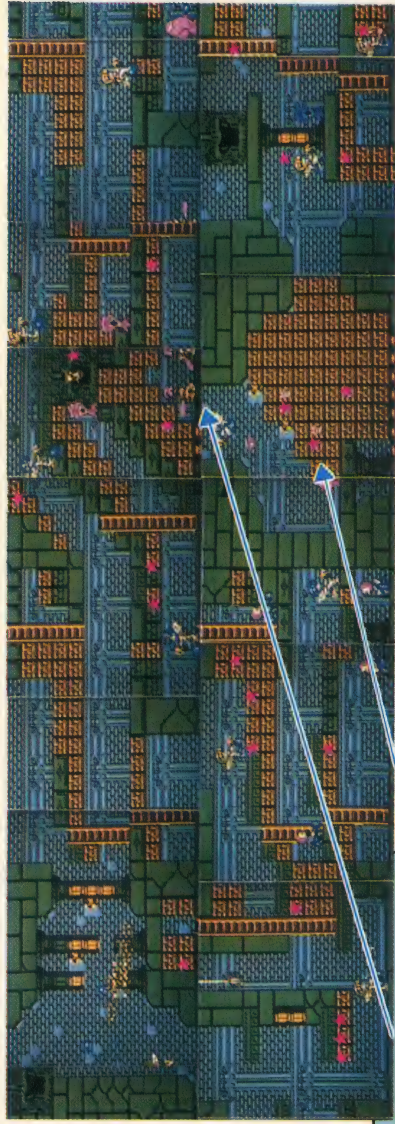
赤いたてごとをとってはいけない！



ここにくると、女神ティタンが赤いたてごとをおとしてくれる。だが、これは^{あか}二セモノなのだ！ この赤いたてごとをとると、アテナの装備がすべて消えてしまう。

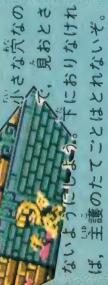


WORLD OF LABYRINTH



ここから下におりて

たてこをどろろ!



ここに
におりる穴が
あく。とても
小さい穴なの
で、真おとさ
ないよう。下に
おりないぞ。
主君のたてこ

この石のなかにたまごが、しかしデスヘッドは遠く

このたくさんの石
の下に女神デュータ
が隠れている。かた
っぱしから、こわし
ていこう。



しかし、
あか
赤い星印が
ついた三つ
の石からは、
デスヘッド
が出る。こわさない
うにしよう。



うっかり
こわしたら、
すぐに画面
を上にスク
ロールさせ
よう。そして
またたび下
におりれば、
デスヘッドは
消えている。



たてこをどろろ! (倒す) (倒す) (倒す)

▲ゴール

ランプがない人は

下のゴールにいけ！

導きのランプをもつ人は、上でも下でも、どちらのゴールでもクリアーできるが、ランプのない人は、下のゴールにはいきただけ、次の世界にいけない。ランプなしで上る。ランプにはいると、スタートにもどされるぞ！

▲ゴール

ここにも赤いたてごとが……
ぜったいにとるな！

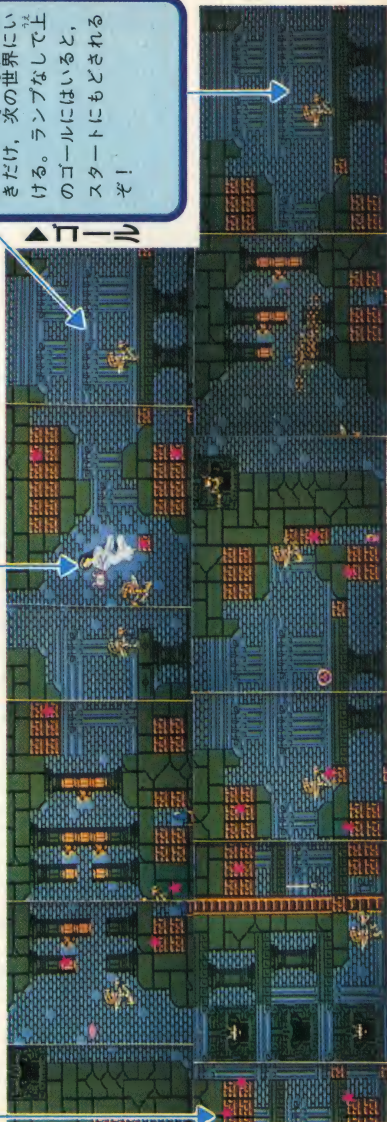


ここにもにせの赤いたてごとをおとす女神がいる。ぜったいにとらないようにしよう！

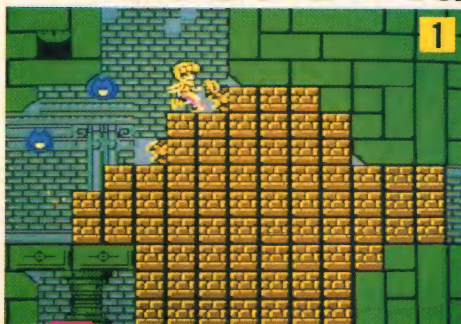
ここにも導きのランプが出る。

とりたい人はとっていいけど、なくともつぎのワールドに進むことはできる。

導きのランプはここにもある！

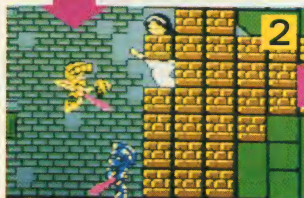


主^{しゅ}護^ごのたてごととは
かならずとって



このたくさん
の石のなかに、
たてごとをもつ
た女神ティタン
が隠れている。

とにかく、ひ
たすらこわすん
だ！



めがみ
女神ティタンのすが
たが、見えはじめた。



ついに、^{かんぜん}完全にすが
たをあらわしたぞ！

その瞬間、画面が光り、ティタンの手からたてごとがおちる。

かならずとろう。この主護のたてごとがないと、最後の大きなダンテは倒せないぞ。



▲主^{しゆ}護^このたてごと



WORLD OF ICE

氷の世界

▶ 氷の世界のボス、グリユプ
スは弓矢でないと倒せない。



氷の世界といっても、足もと
がすべるわけじゃないから、そ
んなにたいへんじゃないはず。

ポイントは、ボスの倒し方だ
けね！



▲スタート



アイツ
アイツ

せきばん

Kの石板をかならずとっておこう!

上の矢印のさす石には、Kの石板が出る
とが多い。このあたりで死んで、装備をなく
してしまつと、まずさきに進むのは不可能。
ぜひとっておきたいところ!







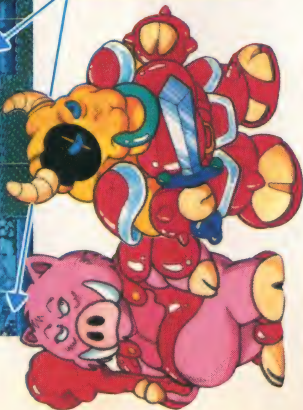
ここに入ってほダメだ！

このワールドには導きのランプは出ないので、この部屋に入るとかならずスタートまでもとされる。だから、45ページで下にとびおりろといったんだ。

→ ニニにおちるとスタートまでもとされるぞー！

このクリスタルハーブ

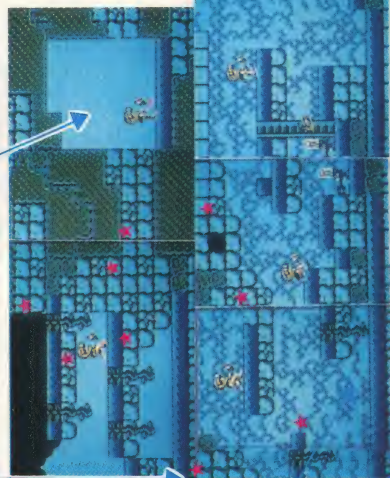
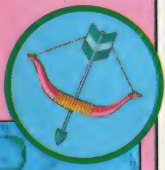
ここからここへ



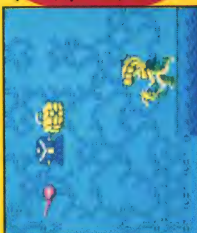
かならず弓矢にもちかえよう！

下の矢印の右には、かならず弓矢が隠されている。このワールドのボス、グリュプスは弓矢でなければ倒せないのだ。ぜったいに

とっておこう！



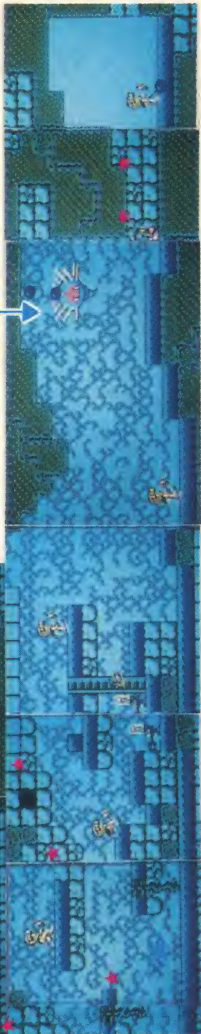
グリュプスを倒して パンドラの箱を手に入れる！



ボスの倒し方は
つぎのページ(四
ページ)を見ね！

このボスを倒すと、アイテムの大サービス。セーラー服は1UP。もし、きみのもつ弓矢が最低のレベルのものなら、右をこわすためにこん棒もとっておこう。
そして最後に、パンドラの箱。これがないと、地獄の世界のボスが倒せない。
かならずとろう！

▲ゴール



END

★氷の世界のボスキャラ攻略法★

グリュプスは弓矢じゃないと倒せない！



WORLD OF HELL

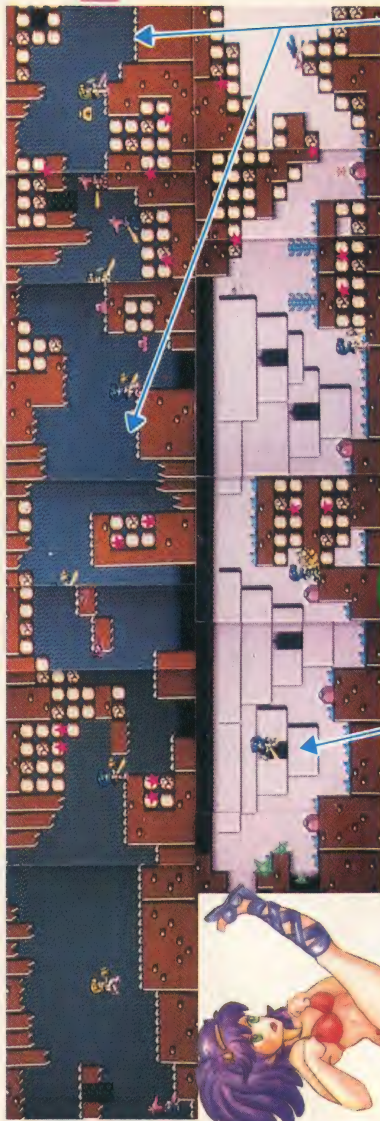
じ　ごく　せ　かい
地獄の世界

▶地獄のボス、巨大
二つの目のマトー。
パンドラの箱がないと倒せない。



地獄というだけあり、ここはハードな世界！ 水中シーンもあるし、見えない石なんてゆーのも出てくるの。とにかく気をひきしめてね！

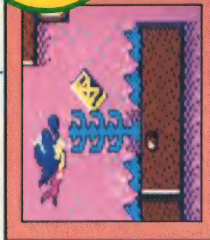
▲スタート



ミッドウインター

海におちたら貝のネックレスをとるのをわすれないように!

このワールドは、上が地上で、下が水中になっている。上を進んだほうがラクだけど、下におちてしまったら、ちかくの右をこわして、はやく貝のネックレスをとれ。人魚にならないとキツイぞ!




見えない石もあるんだ！

なにも障害物がな
にに進めなくなる場所
がある。じつは、目に
見えない石がじゃまし
てるんだ。右をこわせ
る武器をもっておこう。

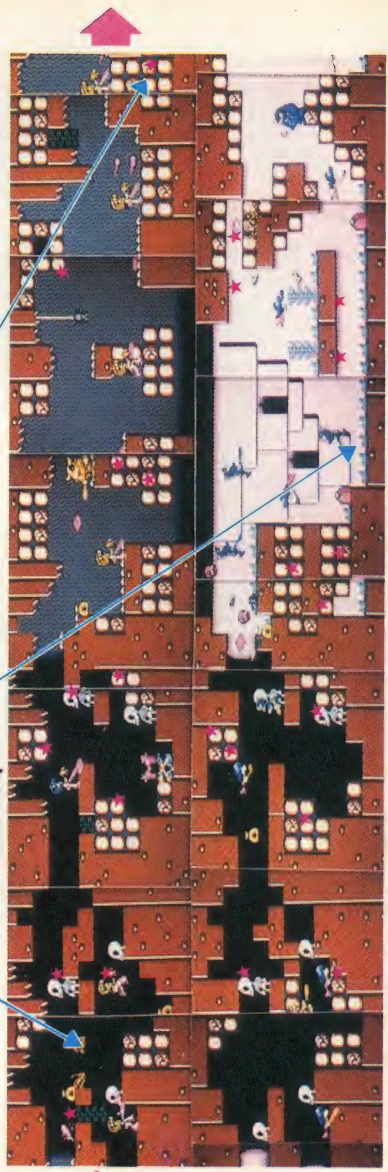


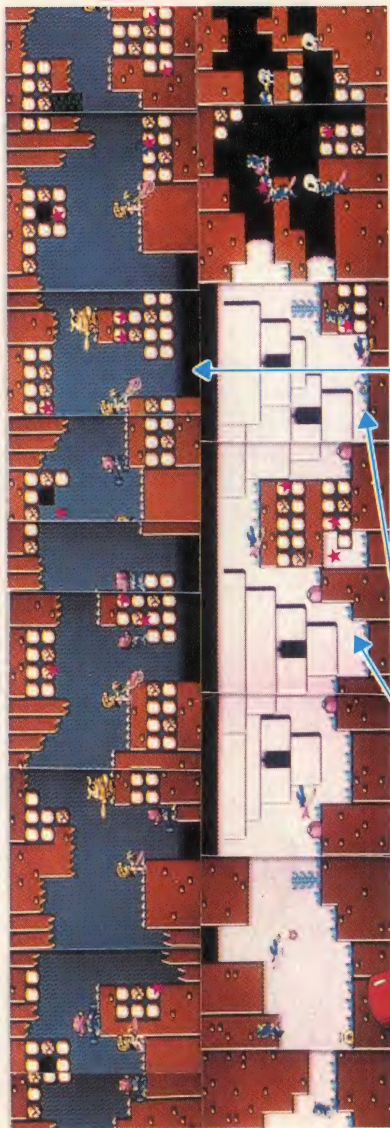
迷宮の世界へいくかぎがここにもある！

ここに、迷宮の世界へいくためのかぎがある。
ただし、空の世界からすでに迷宮の世界へ入
り、主護のたてごとをとって入る人は、いく必要
はない（その場合はかぎも出ない）。まだ迷宮の
世界にチャレンジしてない人だけとろう。迷宮
の世界については、37～42ページにかいてある。



ミートミート





このワールドのボス、マドーは、バンドラの箱をもってないと倒せない。氷の世界でグリュプスをやっつけて、とったバンドラの箱（47ページ参照）を、ここにくるまでになくした人は、上の矢印のところから下にとびおりて、水中を進め！



バンドラの箱が
ない人は下に
おりようー

いーいーいーいー



パンドラの箱がここにある！



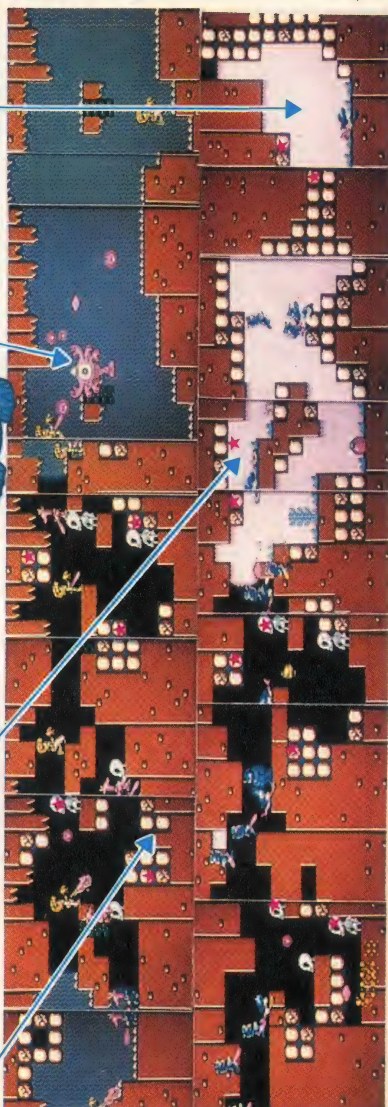
パンドラの箱がここに隠されている。まだもってない人は、かならずとろう。ないと、マドーは倒せないぞ。



箱を盗んだらこの部屋に入りスタートをせよ！

パンドラの箱をとったら、この隠し部屋に入って、もう一度スタートにもどれ。そして、今度は上のエリアを進み、マドーと対決だ！

▲ゴール



★地獄の世界のボスキャラ攻略法★

パンドラの箱があれば、マドーは一撃で倒せる！



ワールド別攻略マップ～その8～

LAST WORLD

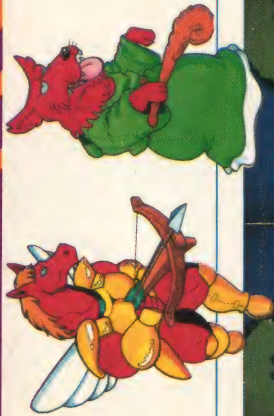
さい ご せ かい
最後の世界

さい ご せ かい
最後の世界は、二つのエ
リアにわかれている。最初
さいしよ
のエリアは、いままでのボ
スキャラがすべて登場する
エリア。そして二つめが、大
お
ボス、ダンテのエリアなの。

いよいよ決戦！
いくわよ！



帝王ダンテ！
これが最後の
大ボス、



ワニワニワニ

《ボスキャラ～その1～》

森の世界のボス・ハマドゥリアス

倒し方は18ページにあるぞ！

ワニワニワニ



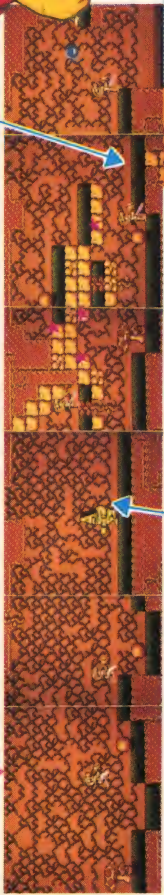
最後の世界に
ついに

最後の世界は、パート1とパート2にわかれている。パート1は、いままでのボスキャラがすべて登場するエリアだ。いままで導きのランプをとり、ボスとたたかいたことがない人、ここまでは勝負をすることはできない。そしてパート2が、その帝王ダンデのいるエリアなのだ！



クリスタルハート

ー
ン
ン
ン
ン
ン
ン



ランポイント アドバイス

海の^{うみ}世界^{かい}でただかうには、やはり人魚^{にぎし}になったほうが有利^{りうゐ}。貝^{かい}のネックレス^{ねく}をさがし、はやく人魚^{にぎし}になろう！

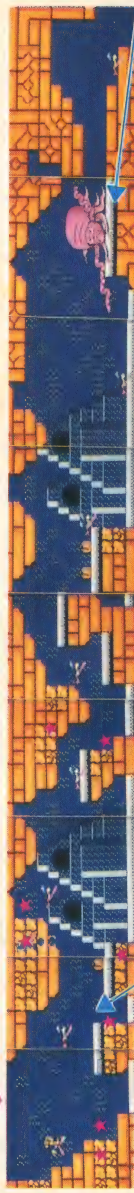
《ボスキャラ～その2～》

洞^うくつの世界のボス・ゴーレム

倒^{たお}し方は24ページにあるぞ！



つぎのページへ



ニヤコニヤ

《バスキヤラ～その4～》



空の世界のボス
キマイラ

倒し方は36ページにあるぞ！

ランポイント

アドバイス

空の世界に入った
ら、はやく翼を
つけて空をとべるよ

becoming like this!

《バスキヤラ～その3～》

海の世界のボス
ネプチューン

倒し方は30ページにあるぞ！



ライフ
フラワー

弓矢がないとグリユプスは倒せない！

半の矢印のところに弓矢が出る。これがないと、グリユプスは倒せないぞ！



ライフフラワー

クリスタルハート

《ボスキャラ～その5～》

氷の世界のボス・グリユプス

倒し方は48ページにあるぞ！

ワンポイント アドバイス

グリユプスをやっつけたら、かならずパンドラの箱をとろう。マドールを倒すのに必要だ。

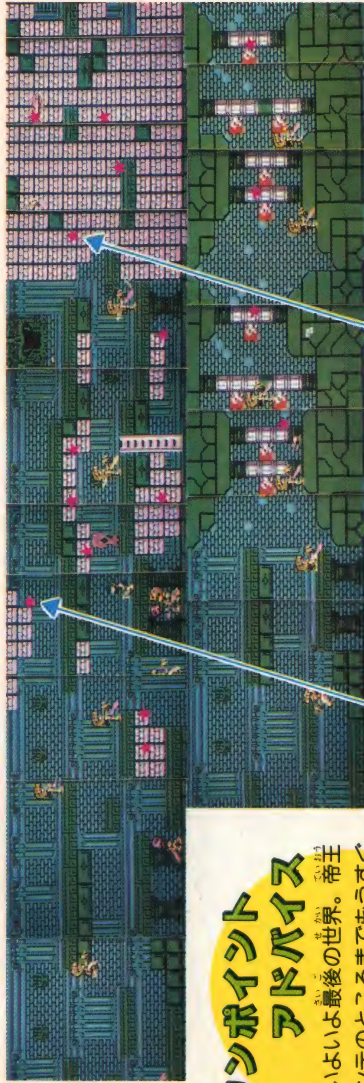
《ボスキャラ～その6～》

地獄の世界のボス・マドール

倒し方は54ページにあるぞ！

最後の世界
パート2・ダンテの
エリアへ！

▲スタート



ワンポイント アドバイス

いよいよ最後の世界。帝王
ダンテのところまでもうすぐ
だ。ここにはライフブラワー
は出ないが、かわりにやつ
けるとハートになるリップス
が、たくさん出る。確実に倒
してライフを、
たくさんえ、
ダンテとの決戦
にそなえろ！

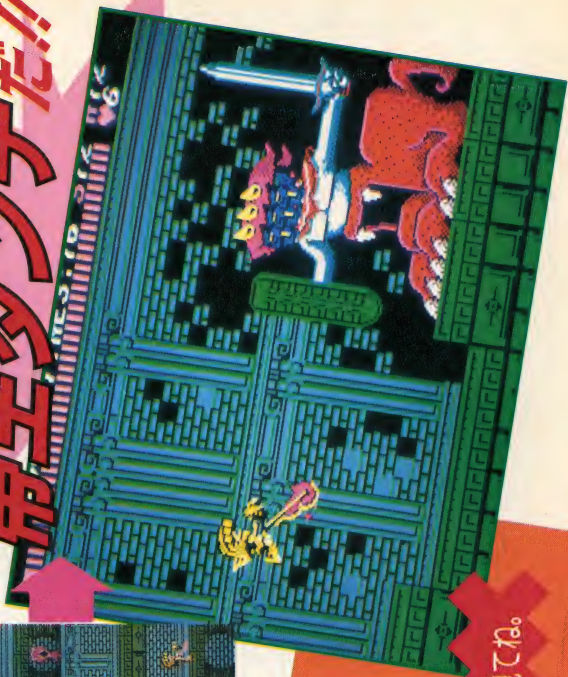
翼はかえらねとるう！

ここにベガサスの
翼がある。これがない
と、ダンテに勝つ
ことはほとんど不可
能。ぜったいにとっ
ておこう！



炎の剣はとらないほうがいい・

ここには炎の剣が出るけど、もしきみがレッ
ドソードをもっていたら、これはとらなくて
いい。炎の剣は、ふるごとにライフがさがる
から、帝王ダンテとたたかたって勝つのはむず
かしい。弱い武器の人はとったほうがいい。



これが
てい おう

帝王ダンテだ!!

上のエリアを進んでも、下のエリアを進んでも、どちらでも最後には大ボスの帝王ダンテがま待ちまえているぞ。

いよいよ最後の決戦なのだ!

ダンテの倒し方はつぎのページ(62ページ)を見てね。

★最後の大ボス攻略法★

帝王ダンテは、たて→剣→口→



くま じゆん ばん こう げき
 三つの首の順番に攻撃しろ！



アテナの^{ぼうけん}冒険はおわった……



▲^{かんどう}感動のエンディングシーンだ！

これで、わたしの冒険の旅もおわり。あゝあ、またタイクツなお城にもどるのかア……。でも、きつとまたぬけ出して、アドベンチャーしたくなっちゃうな！ そのときは、またあいましようネ！



も

く

じ

自機キャラ紹介.....	4~5
アイテム紹介.....	6~9
敵キャラ紹介.....	10~12
ワールド別攻略マップ	
~その1~森の世界.....	13~17
ボスキャラ攻略法.....	18
~その2~洞くつの世界.....	19~23
ボスキャラ攻略法.....	24
~その3~海の世界.....	25~29
ボスキャラ攻略法.....	30
~その4~空の世界.....	31~35
ボスキャラ攻略法.....	36
~その5~迷宮の世界.....	37~41
たてごとのとおり方.....	42
~その6~氷の世界.....	43~47
ボスキャラ攻略法.....	48
~その7~地獄の世界.....	49~53
ボスキャラ攻略法.....	54
~その8~最後の世界.....	55~61
大ボス攻略法.....	62~63
エンディング.....	64

この本の内容についての問い合わせは、講談社コミックボンボン編集部にしてください。問い合わせは、できるだけ官製はがきでお願いします。

〈あて先〉 〒112 東京都文京区音羽2-12-21 講談社
コミックボンボン編集部「ファミコン必勝テク」係

なお、やむをえない場合は電話をうけつけますが、問い合わせは、月曜日～金曜日の午後4時～6時のあいだにかざらせていただきます。ただし、祝日はうけつけません。

〈電話番号〉 03(943)8555

構成／大崎梯造(月光舎)

写真／石川流星(本社写真部)

カバー・本文レイアウト／エイティ

イラスト／岩田和久

協力／㈱SNK ©1987 SNK ELECTRONICS CORP
プレーイングアドバイザー／川野忠仁(Game Freak)

コミックボンボンスペシャル²³

ファミリーコンピュータ必勝道場¹⁵

アテナ

定 価 350円

発 行 昭和62年7月19日 第1刷

発行者 野間惟道

発行所 株式会社 講談社

〒112 東京都文京区音羽2-12-21

電話 東京 (03) 945-1111(大代表)

印刷所 共同印刷株式会社

製本所 株式会社国宝社

©KÔDANSYA 1987 Printed in Japan

★落丁本・乱丁本は、小社雑誌業務部あてにお送りください。

送料小社負担にてお取り替えます。

ISBN4-06-102323-3 (0) (ボン)





★ファミコンのボンボンがおくる

ファミリーコンピュータ

ひつ しょう どう じょう ほん

必勝道場本

せんそう しょうり せんげん
ボタン戦争に勝利宣言！

■グーニース ■ソロモンの鍵 ^{かぎ}

■スーパースターフォース時空暦の秘密 ^{じくうれき ひみつ}

(エリア1～8完全攻略マップ公開) ^{かんぜんこうりやく こうかい}

■スーパーマリオブラザーズ2

^{ぜん} (全ワールド完全攻略法) ^{かんぜんこうりやくほう}



■ゲゲゲの鬼太郎・妖怪大魔境 ^{きたろう ようかいだいまきょう}

(完全[㊟]データ公開) ^{かんぜん こうかい}



■スーパーマリオ1&2

^{かみ} ^{だいぜんしゅう}
神わざ大全集

(マリオの究極テク70本一挙大公開) ^{きゅうごくてく 70ほんいつくさだいこうかい}



■トランスフォーマー
コンボイの謎 ^{なぞ}

(ステージ1～10完全攻略マップ) ^{かんぜんこうりやく}



■リンクの冒険 ^{ぼうけん}

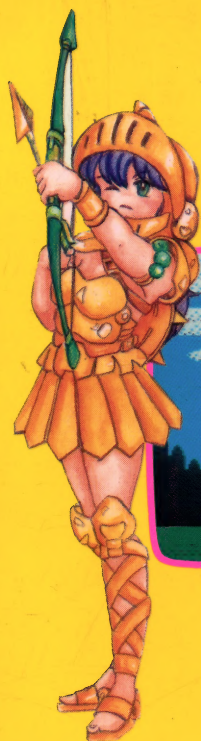
(神殿1～6徹底攻略ガイド) ^{しんでん てつていこうりやく}



■グーニース2

(OMOTE・URA攻略完全マップつき) ^{こうりやくかんぜん}





定価 **350** 円

だいほうけん
おてんばプリンスアテナの大冒険がはじまる!!

ピクトリー国の王女アテナはおてんば娘。ある日お城をぬけだし、幻想界の冒険の旅に出た。そのアテナをねらって、悪の帝王ダンテの手下がおそいかる。アテナの運命は……!?

広大なマップ、美しいグラフィック、豊富なアイテムetc。アクションアドベンチャーゲームの決定版「アテナ」の完全攻略本が、これだ!!

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

必勝道場 15

講談社

必勝道場15

子

子

子

子

子

子

子